

# GUIDA UTENTI GENERICI & TEAM MANAGER

Manuale d'uso completo per la navigazione dei tornei, iscrizione delle squadre, gestione del roster, download dei moduli obbligatori e consultazione dei risultati.

VERSIONE: V2.13    DATA: 20 MAGGIO 2026    RUOLO: TEAM MANAGER / GIOCATORE / PUBBLICO

## INDICE DEI CONTENUTI

1. Introduzione ed Esplorazione dei Tornei .....	1
2. Iscrizione di una Squadra (Team Manager) .....	2
3. Configurazione del Roster Giocatori .....	3
4. Moduli e Documenti Obbligatori .....	4
5. Lettura di Calendari, Classifiche e Marcatori .....	5
6. Partner Commerciali ed Intervalli Pubblicitari .....	6
7. Domande Frequenti (FAQ) e Supporto .....	6

## 1 INTRODUZIONE ED ESPLORAZIONE DEI TORNEI

Il portale **Tornei Online (Kinetic Stadium)** è la piattaforma centrale per gli atleti e gli appassionati che desiderano iscriversi ad eventi sportivi, monitorare l'andamento dei campionati in tempo reale ed esaminare statistiche dettagliate.

La Home Page del sito presenta una panoramica immediata di tutti i tornei attivi, in fase di iscrizione o recentemente conclusi. Ogni torneo è rappresentato da una scheda informativa contenente:

- **Stato del Torneo:** Indica se le iscrizioni sono aperte, chiuse o se la competizione è in corso.
- **Dettagli dell'Evento:** Luogo di gioco, data di inizio, contatti dell'organizzatore e formula del torneo.

- **Pulsante di Iscrizione ("ISCRIVI SQUADRA"):** Visibile e cliccabile solo per i tornei che accettano iscrizioni pubbliche in quel momento.

**AGGIORNAMENTI IN TEMPO REALE**

Tutti i dati visualizzati (partite, risultati, gol e classifiche) sono sincronizzati all'istante con il backend. Non è necessario ricaricare continuamente la pagina per vedere le ultime novità del tuo girone!

## 2 ISCRIZIONE DI UNA SQUADRA (TEAM MANAGER)

Il referente o allenatore della squadra assume il ruolo di **Team Manager (TM)**. È l'unico responsabile dell'inserimento dei dati della squadra, della compilazione del roster e della gestione dei documenti.

Per registrare una nuova squadra a un torneo che presenta la dicitura "*Iscrizioni Aperte*", segui questi passaggi dettagliati:

### PASSO 1

#### Inizializzazione

Cerca il torneo di tuo interesse sulla Home Page e fai clic sul pulsante verde "**ISCRIVI SQUADRA**". Verrai reindirizzato all'apposito modulo d'iscrizione.

### PASSO 2

#### Dati della Squadra

Inserisci il **Nome della Squadra** (che deve essere unico all'interno del torneo) e seleziona i **Colori Sociali/Divisa**. Se disponibile, puoi caricare un logo in formato PNG o JPG.

### PASSO 3

#### Dati del Referente (Team Manager)

Compila i campi obbligatori relativi al Team Manager: Nome, Cognome, Indirizzo Email e Numero di Telefono. Questi dati verranno utilizzati dall'organizzatore per eventuali comunicazioni di servizio o convocazioni.

#### NOMI SQUADRA DUPLICATI

Il sistema rifiuta le iscrizioni con nomi squadra identici a team già approvati. In caso di sottomissioni concorrenti anomale, il modulo di autorigenrazione dell'organizzatore provvederà a normalizzare gli slot preservando l'integrità del torneo.

### 3 CONFIGURAZIONE DEL ROSTER GIOCATORI

Durante la compilazione del modulo di iscrizione, la sezione inferiore è interamente dedicata al **Roster dei Giocatori**. È fondamentale inserire le informazioni in modo corretto ed esaustivo per consentire la corretta verbalizzazione delle partite e l'attribuzione dei gol nella classifica marcatori.

Per ogni atleta che desideri inserire, fai clic su "**Aggiungi Giocatore**" e compila i seguenti campi nella riga che compare:

DATO RICHIESTO	FORMATO / REGOLA	SCOPO SPORTIVO
<b>Nome &amp; Cognome</b>	Testuale, massimo 50 caratteri.	Identificazione dell'atleta in distinta.
<b>Data di Nascita</b>	Formato GG/MM/AAAA.	Verifica dell'età minima/massima consentita dal regolamento.
<b>Numero di Maglia</b>	Numerico (da 1 a 99).	Attribuzione corretta di gol, ammonizioni ed espulsioni da parte dell'arbitro.
<b>Ruolo</b>	Portiere, Difensore, Centrocampista, Attaccante.	Dettaglio tattico visualizzato sulla scheda pubblica della squadra.

#### MODIFICHE POST-INVIO

Una volta inviata la richiesta d'iscrizione, il roster è temporaneamente bloccato. Se hai bisogno di sostituire o aggiungere un giocatore prima dell'inizio delle gare, contatta direttamente l'organizzatore del torneo, che potrà effettuare la modifica istantaneamente dal proprio pannello amministrativo.

## 4 MODULI E DOCUMENTI OBBLIGATORI

Per finalizzare l'ammissione al torneo, tutti i Team Manager e gli atleti devono compilare e firmare i moduli ufficiali stabiliti dall'organizzazione. A partire dalla versione **v2.13**, i file ufficiali del torneo sono caricati direttamente dall'organizzatore per garantire la massima accuratezza legislativa e assicurativa.

I documenti da scaricare all'atto dell'iscrizione sono:

1. **Modulo Team Manager:** Accordo di responsabilità civile e penale per il comportamento della squadra e del pubblico ospite, firmato dal referente.
2. **Liberatoria Atleti (Consenso e Privacy):** Modulo obbligatorio per ciascun partecipante relativo al trattamento dei dati personali, consenso alla pubblicazione di foto/video e autocertificazione di idoneità sportiva agonistica.

### Come scaricare i moduli:

All'interno della pagina informativa del torneo o subito dopo aver inoltrato la richiesta d'iscrizione, avrai a disposizione i pulsanti di download dedicati per ciascun file.

### Comportamento in assenza di file caricati dall'organizzatore:

Qualora l'organizzatore non abbia ancora provveduto al caricamento dei file sul server, facendo clic sul pulsante di download non riceverai un errore generico o un crash del browser. Verrai invece indirizzato a una **schermata di cortesia scura ad alta leggibilità** che ti avviserà che il file non è al momento disponibile e ti inviterà a riprovare o a contattare l'organizzatore, preservando così l'esperienza utente e l'eleganza estetica della piattaforma.

## 5 LETTURA DI CALENDARI, CLASSIFICHE E MARCATORI

---

A iscrizioni chiuse e gironi compilati, la pagina del torneo si trasforma in un vero e proprio centro di informazione sportiva ad accesso libero per giocatori e spettatori.

### 1. Gironi e Calendario

I gironi sono visibili in comodi riquadri affiancati. Sotto di essi, l'elenco completo delle giornate indica chiaramente la data, l'orario del calcio d'inizio e il campo di gioco designato per ogni incontro. Le partite che si stanno disputando in tempo reale sono evidenziate visivamente.

### 2. Il Motore delle Classifiche

Non appena l'organizzatore inserisce il risultato finale di un match, il sistema rielabora all'istante la classifica complessiva del girone applicando le seguenti regole standard:

- **Punti (pt):** 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 per la sconfitta.
- **Differenza Reti (dr):** Differenza algebrica tra gol fatti e gol subiti.
- **Penalità / Bonus:** Visualizzazione immediata di eventuali modifiche manuali (*Tiebreakers manuali*) apportate dal giudice sportivo per sanzioni disciplinari o condotta antisportiva.

### 3. Classifica Marcatori

La graduatoria dei capocannonieri viene aggiornata dinamicamente. Ogni rete inserita nel referto del match viene associata al rispettivo atleta presente nel roster, mostrando nome, cognome, squadra di appartenenza e numero totale di gol segnati.

## 6 PARTNER COMMERCIALI ED INTERVALLI PUBBLICITARI

---

Il Portale Tornei Kinetic Stadium integra un modulo innovativo per dare risalto agli sponsor e ai partner commerciali locali che supportano le manifestazioni sportive.

Durante la navigazione del portale, potrai notare la comparsa di loghi aziendali e messaggi promozionali. Questi annunci sono configurati per ruotare in automatico ogni pochi secondi, garantendo a tutti i partner pari visibilità.

In particolare, gli sponsor sono associati direttamente ai tornei di riferimento, permettendo di mostrare promozioni dedicate (ad esempio sconti presso il punto di ristoro del campo, offerte speciali per gli atleti partecipanti o promozioni su articoli sportivi) durante lo svolgimento dei match o nei tabelloni dei risultati.

## 7 DOMANDE FREQUENTI (FAQ) E SUPPORTO

---

### **Perché non vedo il pulsante "Iscrivi Squadra"?**

Il pulsante compare esclusivamente se l'organizzatore ha impostato il torneo nello stato "Iscrizioni Aperte" (ON). Se le iscrizioni sono state chiuse o il torneo è già iniziato, non sarà più possibile inserire nuove squadre autonomamente.

### **Come posso verificare se la mia squadra è stata accettata?**

Una volta inviato il modulo, la tua squadra compare nello stato "In attesa di approvazione". Non appena l'organizzatore esaminerà i moduli e approverà la richiesta, il nome della squadra e il roster dei giocatori sostituiranno il segnaposto vuoto (es. "Squadra 1") all'interno del calendario e dei gironi ufficiali.

### **Cosa succede se vengo rimosso da un torneo?**

In caso di rinuncia o squalifica, l'organizzatore può eliminare la squadra approvata. Il sistema ripristinerà in tempo reale lo slot come segnaposto libero numerico, ricalcolando classifiche e partite senza inficiare il calendario o le giornate rimanenti.